

## CodeWeek4all 2016



La Commissione Europea ha rinnovato l'invito alle scuole ad aderire alla campagna [CodeWeek4all](#) lanciata dal gruppo dei CodeWeek ambassador. Si tratta di una vera e propria sfida a coinvolgere tutti gli alunni in eventi di coding durante Europe Code Week 2016.

La programmazione è per tutti, non solo per i programmatori. È questione di creatività, attitudine al pensiero computazionale, arricchimento personale, capacità di espressione e di ragionamento. La programmazione creativa deve essere introdotta nelle scuole per dare a tutti l'opportunità di sviluppare queste capacità trasversali.

Europe Code Week lancia la “**CodeWeek4all challenge**” per contribuire a portare la programmazione nelle scuole.

Tutte le scuole sono state invitate a [registrarsi online gratuitamente](#) per ottenere un identificativo univoco da aggiungere alla descrizione di ogni evento Codeweek organizzato dalla scuola, preferibilmente tra il 15 e il 23 ottobre.

La sfida consiste nell'organizzare all'interno della scuola tanti eventi di programmazione che coinvolgano il maggior numero possibile di studenti durante Code Week 2016. Il codice univoco associato a tutti gli eventi organizzati all'interno della stessa scuola permetterà agli organizzatori di confrontare il numero totale di partecipanti con il numero totale di alunni iscritti alla scuola.

Le scuole che otterranno una percentuale di partecipanti uguale o superiore al 50% riceveranno dalla Commissione Europea un “**Certificato di eccellenza nell'alfabetizzazione informatica**” e saranno menzionate nel sito ufficiale di Europe Code Week.

La nostra scuola è già registrata. Tutti gli insegnanti sono invitati ad offrire ai propri studenti un'esperienza di programmazione in classe. Ogni opportunità di programmazione merita di essere inserita nella [mappa degli eventi CodeWeek](#) e contribuirà al successo della scuola.

AD Antonella Innamorato e Team